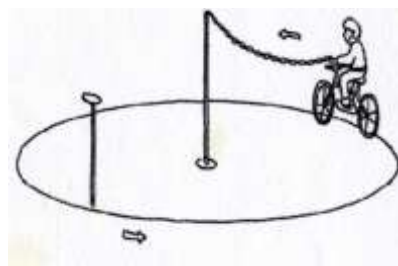
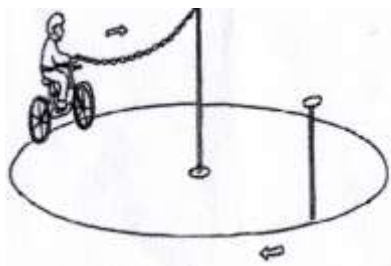


*Приложение
к Правилам проведения
Всероссийского конкурса
юных инспекторов движения
«Безопасное колесо»*

**Размеры элементов (препятствий),
используемых на 4 станции «Фигурное вождение велосипеда»
и таблицы штрафных баллов**

Препятствие 1 «Круг».

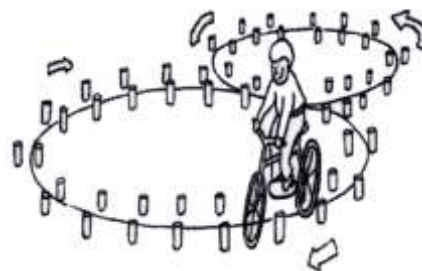
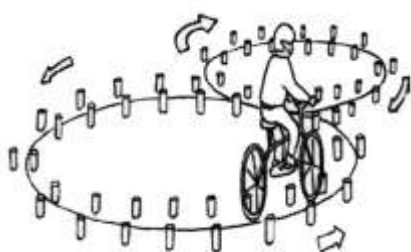
Центральная и крайняя стойка высотой от 1 до 1,5 м. на тяжелом основании. На верху крайней стойки находится квадратная магнитная (магнит слабый) площадка размером 12 см. К верхней части центральной стойки прикрепляется один конец цепи (легкой, можно пластмассовой). В торец палочки (жезла) крепится второй конец цепи. На жезле с двух сторон прикреплены магнитные площадки шириной 2,5 см. и длиной 7 см., ближе к концу крепления с цепочкой. Радиус круга – 2 м. Длина цепи – 2,5 м. Длина жезла – 25 см. Диаметр жезла – 2,5 см.



«Круг». Участник подъезжает к крайней стойке, берет жезл с прикрепленной цепочкой в правую или левую руку, проезжает круг по часовой или против часовой стрелки и кладет жезл на площадку крайней стойки.	Не взята цепочка	3
	Бросание цепочки	3
	Касание цепочкой поверхности площадки (каждое касание)	1
	Касание цепочкой центральной стойки (каждое касание)	1
	Смещение опоры	1
	Касание велосипеда рукой, держащей цепочку	2
	Опрокидывание стойки	2

Препятствие 2 «Восьмерка» или «Круг от восьмерки».

Используются фишки (кегли) высотой до 25 см. и диаметром до 7 см. Фишки (кегли) выставляются в виде двух соприкасающихся кругов. Малый круг: внешний радиус от 2,5 до 3,5 м., внутренний радиус от 2 до 3,0 м. Большой круг: внешний радиус от 3 до 4 м., внутренний радиус – от 2,5 до 3,5 м. Расстояние между фишками не более 50 см.



<p>«Восьмерка» или «круг от восьмерки». Участник проезжает препятствие по коридору, образованному фишками (кеглями), которые расположены по линиям малого и большого кругов. Заезд в препятствие с любой стороны.</p>	Падение 1 фишки (кегли) (каждой)	1
	Выезд за приделы препятствия (за каждую непройденную фишку (кеглю))	1
	Выезд за приделы препятствия (за пропущенные 10 и более фишек(кеглей))	10
	Падение 10 и более фишек (кеглей)	10

Препятствие 3 «Слалом».

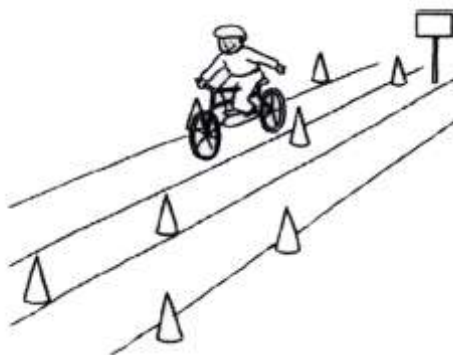
Используются стойки на основании. Основание – утяжеленный цилиндр диаметром 15 см. и высотой 10 см. К центру основания крепится полая металлическая или пластиковая трубка. Общая высота стойки от 1,3 до 1,7 м. Расстояние между первой и второй стойками 1,3 м. Каждое следующее расстояние между стойками уменьшается на 5 см. Всего в препятствии используется не более 7 стоек. Ограничительная линия проходит по всей длине препятствия на расстоянии 1 м. слева и справа от стоек.



«Слалом». Участник проезжает между стойками, поочередно огибая каждую с правой или левой стороны и стараясь не задеть их.	Смещение или касание стойки	1
	Падение стойки	2
	Пропуск стойки	3
	Выезд за пределы трассы	3

Препятствие 4 «Перестроение с одной полосы движения на другую».

Длина полос 3 м. Ширина 60 см. Начало и конец полос для движения обозначаются конусами. Стойка с перекидными картинками «Транспортные средства» находится в начале препятствия слева по ходу движения. Высота стойки с картинками 1,8 м. на тяжелом основании. Размер картинок формата А4. Всего от 6 до 10 картинок и поверх пустой лист. Картинки выполнены на пластиковых листах. Общая длина препятствия не менее 7 м., количество полос для движения две.



<p>«Перестроение с одной полосы движения на другую».</p> <p>Участник начинает движение по крайней правой полосе. В середине препятствия участник перестраивается в крайнюю левую полосу, соблюдая ПДД. Во время перестроения</p>	Участник при перестроении не посмотрел назад	3
	Отсутствие либо неправильная подача сигнала перестроения рукой	3
	Невыполнение перестроения	5
	Участник не запомнил картинку	3
	Касание или смещение конуса	1

<p>участник должен убедиться, что он не создал помеху другим участникам дорожного движения, при этом, повернув голову назад, должен запомнить картинку на стойке, чтобы выбрать ее из изображений на планшете, предложенном ему на финише судьей станции.</p>	<p>Выезд за пределы трассы</p>	<p>1</p>
---	--------------------------------	-----------------

Препятствие 5 «Прицельное торможение».

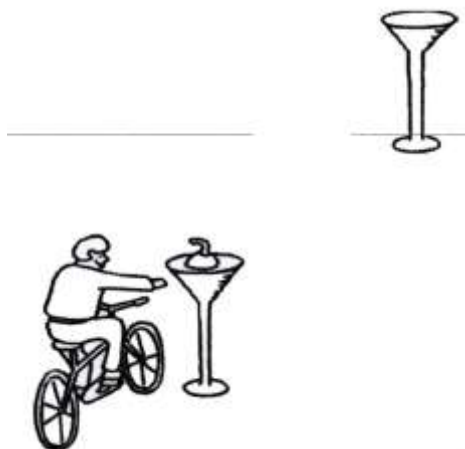
Длина коридора на 5 см. больше велосипеда, предоставляемого организаторами. Ширина коридора 80 см. Контур очерчивается линиями. По углам элемента устанавливаются конусы. Высота конуса до 40 см, радиус основания до 25 см. На верхнюю часть выездных конусов кладется планка (полая металлическая или пластиковая трубка) длиной 1 м.



«Прицельное торможение». Участник, заезжая в коридор, должен произвести торможение велосипеда, максимально приблизив переднее колесо к планке, но, не сбив ее.	Нога или ноги находятся за пределами ограждения	1
	Велосипед находится за пределами ограждения	2
	Падение планки	3

Препятствие 6 «Перенос предмета».

Используются две стойки, которые состоят из тяжелого основания, полый пластиковой трубы, с прикрепленными на их верхней части чашами. Высота стоек 1,2 м. Переносимый предмет – теннисный мяч или шар. Расстояние между стойками не менее 3 м.

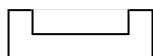


<p>«Перенос предмета». Участник подъезжает к стойке, в чаше которой находится предмет. Берет предмет в правую руку и, держа его в руке, доезжает до следующей стойки, в чашу которой кладет предмет.</p>	Проезд мимо стойки с предметом	3
	Падение предмета с конечной стойки (предмет не положен в чашу стойки)	3
	Падение предмета во время движения	2
	Падение стойки	2
	Касание велосипеда рукой, держащей предмет	2
	Выезд за пределы трассы	1

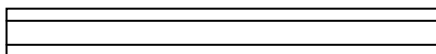
Препятствие 7 «Желоб».

Препятствие длиной 3 м., высотой 5 см., скошенное со стороны въезда и выезда для плавности начала и конца преодоления препятствия. По краям доски в длину прикреплены рейки высотой 3,5 см. так чтобы ширина углубления была 10 см., тем самым образуя желоб.

Вид с торца.



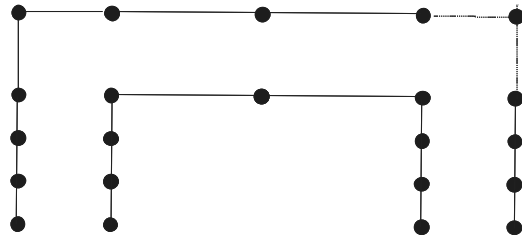
Вид сверху



«Желоб». Участник проезжает препятствие, стараясь не съехать с него.	Съезд с препятствия одним колесом	2
	Съезд с препятствия двумя колесами	3
	Неудачное преодоление (страхующий помощник судьи поддержал участника)	4

Препятствие 8 «Кривая дорожка».

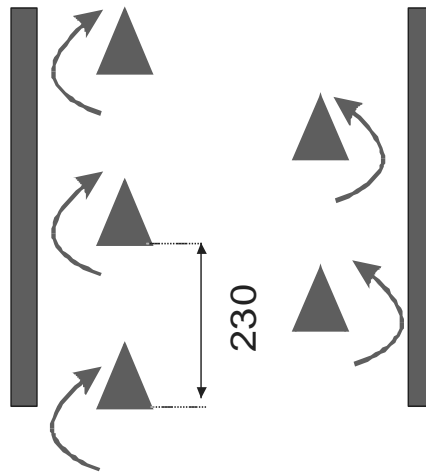
Используются фишки диаметром до 7 см. и высотой 12 см. Необходимо не менее 20 фишек, которые устанавливаются, образуя габаритную букву «П». Расстояние между фишками 70 см., ширина габаритного коридора 70 см. Длина верхней перекладины образованной габаритной буквы «П» 340 см. Расстояние между 1 и 2 фишками верхней перекладины 70 см, между 2,3 и 3, 4 – 100 см.



«Кривая дорожка». Участник проезжает по дорожке из фишек, стараясь их не коснуться.	Падение фишки (за каждую)	1
	Сдвиг фишки (за каждую)	1
	Выезд за пределы габаритов препятствия (каждый)	2

Препятствие 9 «Узор из конусов».

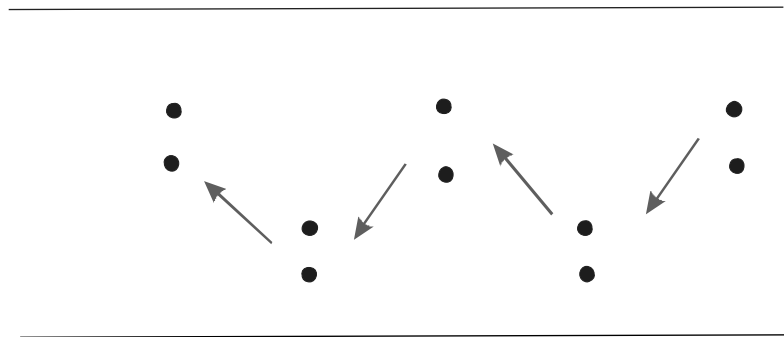
Используются дорожные конусы в количестве 5 штук, которые устанавливаются на площадке длиной 5,5 м. и шириной 3 м. Расстояние между конусами и ограничительными линиями – 80 см. Расстояние от 1 до 2 конуса – 1,15 м., от 1 до 3 конуса – 2,3 м.



«Узор из конусов». Участник проезжает между всеми конусами по порядку, стараясь их не задеть и не выехать за габариты площадки.	Сдвиг конуса (за каждый)	1
	Падение конуса (за каждый)	2
	Пропуск конуса	2
	Выезд за пределы габаритов препятствия (за каждый)	2

Препятствие 10 «Змейка».

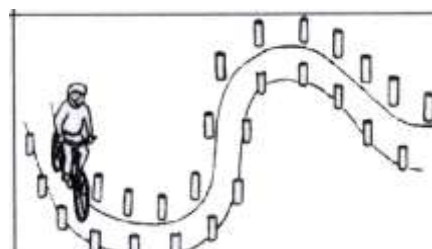
Используются фишки диаметром до 7 см. и высотой 2,5 см. Необходимо не менее 10 фишек. Расстояние между фишками 15 см. Длина «змейки» не менее 6 м. Расстояние между парами фишек – 50 см. Расстояние от первой пары фишек до второй – 1,5 м. Расстояние между крайними фишками и ограничительными линиями – 80 см.



«Змейка». Участник проезжает между парами фишек по порядку, стараясь их не задеть и не выехать за габариты площадки.	Сдвиг фишки	1
	Не проехал между фишками передним колесом	3
	Не проехал между фишки задним колесом	2
	Выезд за пределы габаритов препятствия (за каждый)	2

Препятствие 11 «S-образная дорога»

Используются фишки высотой до 25 см. и шириной основания 7 см. Из этих фишек строится S – образная дорожка шириною в 50 см и расстоянием между фишками по каждой стороне до 50 см. Угол поворотов должен составлять не менее 30 градусов. Дорожка может быть с заездом направо или налево.



«S-образная дорога». Участник должен проехать по габаритной дороге между фишками, стараясь не задеть их.	Сбить или переместить 1 фишку (за каждую)	4
	Сбить или переместить 10 и более фишек	10
	Выезд за пределы препятствия (за каждую пропущенную фишку)	1
	Выезд за пределы препятствия (за пропущенные 10 и более фишек)	10

Препятствие 12 «Квадрат».

Данное препятствие может использоваться в двух вариантах (смотри рисунки).

Вариант 1: Используются четыре конуса по четырём углам квадрата и ещё один для обозначения въездных ворот. На все конусы ставятся четыре планки (полые алюминиевые или пластиковые трубки), три — длиной, равной длине стороны квадрата - 2,2 м., одна — на 1,25 м. короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами. Внутри квадрата - схематичная линия, которая указывает направление движения.

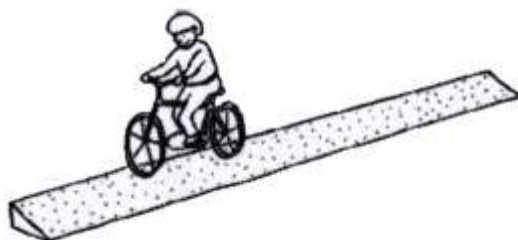
Вариант 2: Используется поверхность с расположенными на ней ограничительными линиями (пластик) в форме квадрата. Длина трех ограничительных линий не менее 2,2 м., одной – на 1,25м. короче. В результате они образуют квадрат с въездными воротами. Внутри квадрата - схематичная линия, которая указывает направление движения.



<p>«Квадрат». Участник должен проехать внутри квадрата, не выезжая за его пределы.</p>	<p>Выезд за пределы квадрата (каждый случай)</p>	<p>3</p>
	<p>Касание или сдвиг граничных конусов, смещение планок (каждое)</p>	<p>2</p>
	<p>Касание ногой поверхности площадки при выполнении препятствия (каждое касание)</p>	<p>2</p>

Препятствие 13 «Наклонная доска».

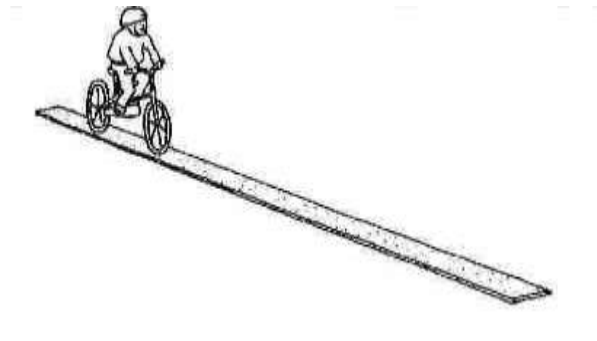
В основании конструкции находится каркас (металлический или деревянный). Используется наклонная поверхность. Часть конструкции, по которой движется велосипед, обшита резиной, остальные части — пластиком с нанесением на него цветных клеящихся полосок. Длина конструкции от 2 до 3 м. Ширина от 25 до 40 см. Высота слева не менее 10 см, справа не более 1 см.



<p>«Наклонная доска». Участник должен проехать по наклонной доске обеими колесами, не съезжая с нее.</p>	Съезд с доски одним колесом	2
	Съезд с доски двумя колесами	3
	Неудачное преодоление (страхующий помощник судьбы поддержал участника)	4

Препятствие 14 «Узкая доска».

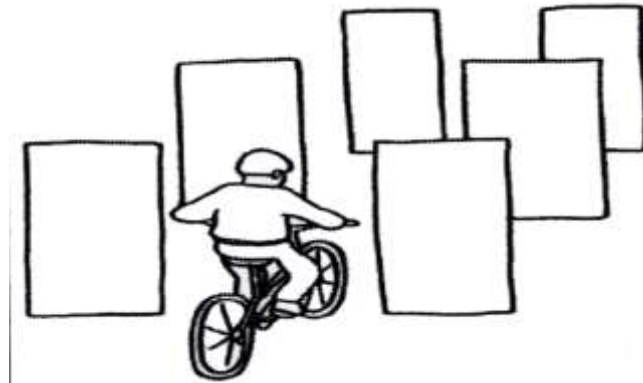
Используется доска (деревянная) длиной 3 м., шириной не более 20 см.
Толщина доски не более 3 см.



<p>«Узкая доска». Участник должен проехать по доске обеими колесами, стараясь не съехать с нее.</p>	<p>Выезд за пределы доски одним или двумя колесами</p>	2
	<p>Пропуск доски</p>	3

Препятствие 15 «Узкий проезд».

Используются стойки на утяжеленном основании высотой 1,7 м. На стойки надеваются щиты высотой 1,2 м., так, чтобы от нижнего края щита до пола было не менее 80 см. Щиты должны свободно вращаться на стойке. Одна сторона белая, на другой чередование наклонных белых и красных полос шириной 15 см. Ширина проезда на 6 см. шире велосипеда с каждой стороны, предоставляемого организаторами. Необходимо не менее 6 стоек, образующие до 3 пар узких проездов, расположенные друг от друга на расстоянии не более 1 м.



«Узкий проезд». Участник должен проехать между нескольких пар стоек со щитами, стараясь не задеть их.	Касание одного щита в первой паре ограждения	4
	Касание двух щитов в первой паре ограждения	5
	Касание одного щита во второй паре ограждения	3
	Касание двух щитов во второй паре ограждения	4
	Касание одного щита в третьей паре ограждения	2
	Касание двух щитов в третьей паре ограждения	3

Препятствие 16 «Дорога с выбоинами».

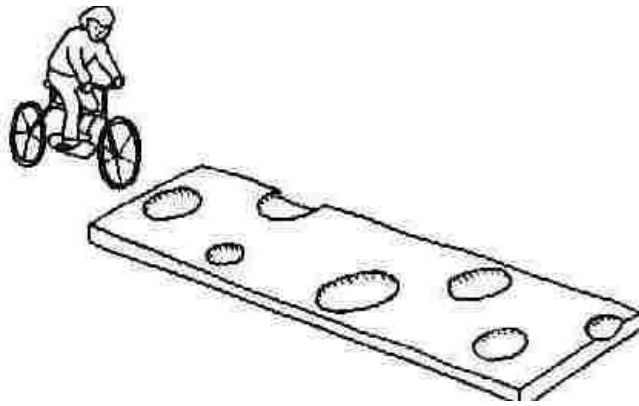
Используется не более 5 объемных фигур различной геометрической формы, которые расположены на расстоянии 30 - 50 см. друг от друга. Длина, ширина и высота каждой из фигур обеспечивает безопасный проезд участников.



<p>«Дорога с выбоинами». Участник должен проехать по импровизированному участку дороги с выбоинами обеими колесами, стараясь не съехать с него.</p>	<p>Выезд за боковую линию (каждый случай)</p>	<p>2</p>
--	---	-----------------

Препятствие 17 «Дорога с ямами».

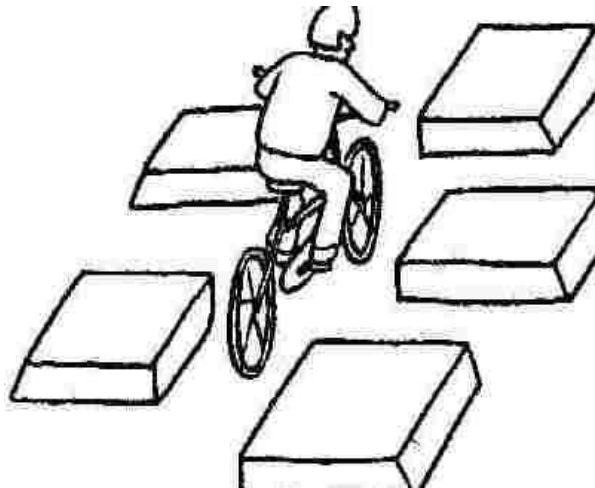
Используется поверхность с расположенными на ней дырками, имитирующими ямы, и расположенными в произвольном порядке. Длина поверхности не менее 2 м., шириной до 50 см. Толщина поверхности не более 5 см.



<p>«Дорога с ямами». Участник должен проехать по импровизированному участку дороги с ямами обеими колесами, стараясь не съехать с него</p>	<p>Съезд с поверхности</p>	<p>2</p>
---	----------------------------	-----------------

Препятствие 18 «Дорога с искусственными неровностями для ограничения скорости».

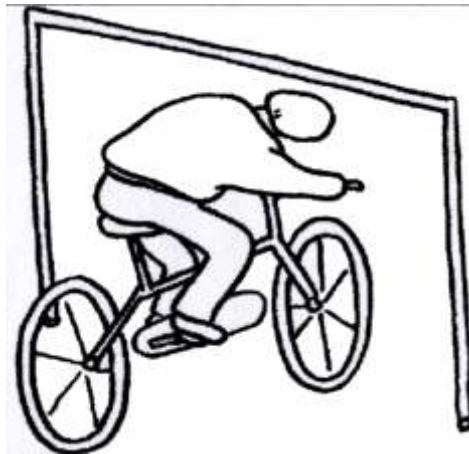
Используется не менее 5 объемных фигур прямоугольной формы, которые располагаются в шахматном порядке. Размер каждой из фигур 30 на 40 см.



<p>«Дорога с искусственными неровностями для ограничения скорости». Участник должен проехать по импровизированному участку дороги с искусственными неровностями между фигур, стараясь не задеть их.</p>	<p>Выезд за пределы дороги (включает в себя сдвиг любой фигуры)</p>	<p>2</p>
--	---	-----------------

Препятствие 19 «Проезд под перекладиной».

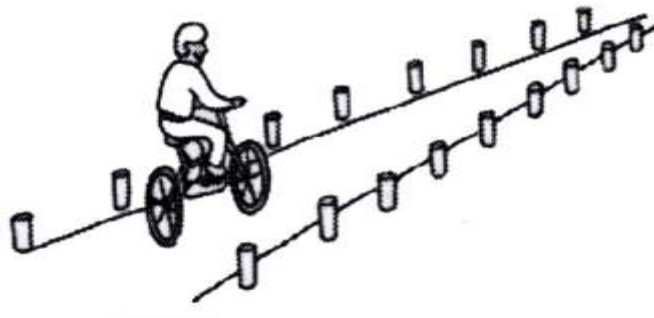
Используются стойки на тяжёлом основании (три пары). На стойке на соответствующей высоте установлен небольшой выступ с углублением. Две стойки и поперечная планка (полая алюминиевая или пластиковая трубка) образуют проезд под перекладиной. Высоты выступов — от 1,33 до 1,5м., от 1,3 до 1,4 м., от 1,27 до 1,3м., расстояние между проездами не более 2 м. Ширина между стойками не менее 1,2 м. Проезды устанавливаются в порядке убывания высоты.



«Проезд под перекладиной». Участник, наклонившись к рулю, проезжает препятствие (3 шт. подряд), стараясь не задеть стойки и верхнюю планку.	Касание верхней планки	1
	Касание верхней планки и стоек	2
	Сбить планку или стойку	3

Препятствие 20 «Зауженная прямая дорожка».

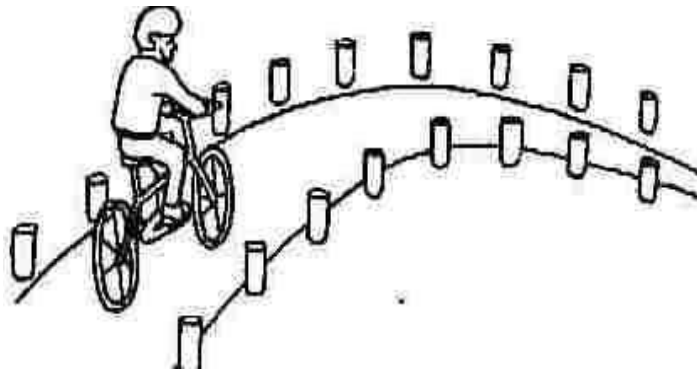
Используются фишки (шайбы) 4-х цветов, которые расположены вплотную друг к другу. Каждому сектору принадлежит свой цвет. Длина дорожки 3м. Ширина в начале дорожки 40 см, в конце - 15 см. (расстояние измеряется между внутренними краями фишек (шайб)).



<p>«Зауженная прямая дорожка». Участник должен проехать по габаритной дорожке из фишек (шайб), стараясь не сместить их.</p>	Смещение фишек (шайб) в первом секторе	4
	Смещение фишек (шайб) во втором секторе	3
	Смещение фишек (шайб) в третьем секторе	2
	Смещение фишек (шайб) в четвертом секторе	1

Препятствие 21 «Зауженная дорожка с поворотом».

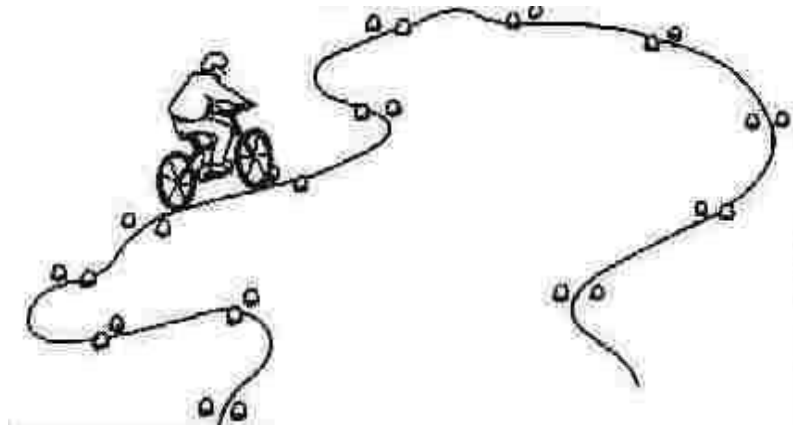
Используются фишки (шайбы) 4-х цветов, которые расположены вплотную друг к другу. Длина дорожки не менее 4 м. Ширина в начале дорожки не менее 50 см., в конце - 15 см. (расстояние измеряется между внутренними краями фишек (шайб)).



<p>«Зауженная дорожка с поворотом». Участник должен проехать по габаритной дорожке из фишек (шайб), стараясь не сместить их.</p>	Смещение фишек (шайб) в первом секторе	4
	Смещение фишек (шайб) во втором секторе	3
	Смещение фишек (шайб) в третьем секторе	2
	Смещение фишек (шайб) в четвертом секторе	1

Препятствие 22 «Кривая дорожка».

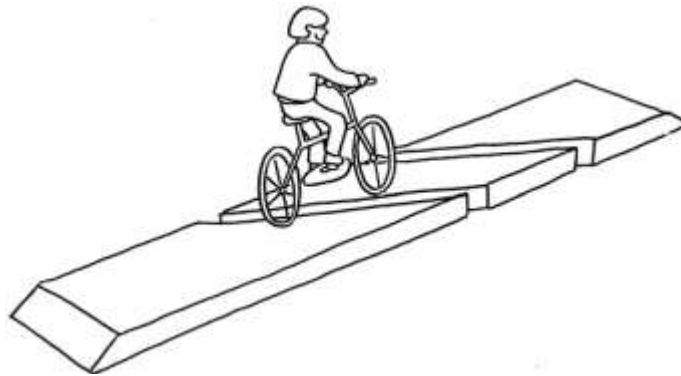
Используются фишки (шайбы) высотой до 3 см. Необходимо не менее 16 фишек (шайб), которые устанавливаются парами, образуя извилистую дорожку. Расстояние между внутренними краями шайб 15 см., расстояние между парами шайб не более 2 м.



«Кривая дорожка». Участник проезжает по дорожке из нескольких пар фишек (шайб), стараясь их не сдвинуть.	Перемещение 1 фишки (шайбы)	1
	Перемещение 2-4 фишек (шайб)	2
	Перемещение 5 фишек (шайб)	3

Препятствие 23 «Рельсы».

Препятствие длиной 3 м., шириной 50 см., высотой 5 см., скошенное со стороны въезда и выезда для плавности начала и конца преодоления препятствия. В середине препятствия сделана имитация железнодорожного переезда.



«Рельсы». Участник проезжает препятствие, стараясь не съехать с него.	Съезд с препятствия одним колесом	2
	Съезд с препятствия двумя колесами	3
	Неудачное преодоление (страхующий помощник судьи поддержал участника)	4

Штрафные баллы, начисляемые за нарушения на всех элементах (препятствиях) 4 станции.

Пропуск препятствия целиком	Суммарное количество штрафных баллов, которое можно получить на данном препятствии
Пропуск препятствия целиком	20
Неполный проезд препятствия (кроме специально оговоренных в настоящих Правилах)	15
Падение с велосипеда	5
Касание ногой поверхности площадки при выполнении препятствия (каждое касание)	1